



Cette formation permet aux étudiants d'obtenir **un diplôme d'ingénieur généraliste en informatique par la voie de l'apprentissage**. Afin de favoriser le lien entre les enseignements et les situations vécues en entreprise, deux parcours pédagogiques sont proposés :

- le parcours **Ingénierie Logicielle orienté sur les activités de conception et éditions de logiciels**,
- le parcours **Infrastructure et Ingénierie de l'Interaction et des Connaissances orienté sur les activités autour de l'architecture des systèmes d'information et les réseaux**.

La mission de l'apprenti doit pouvoir s'inscrire dans l'un de ces deux parcours tout en l'accompagnant vers le métier d'ingénieur. La formation au métier se fait dans le cadre professionnel, au sein duquel ils pourront développer des compétences complémentaires aux connaissances acquises à l'UTC.

Les enseignements ont pour vocation de doter les apprentis ingénieurs des connaissances scientifiques et technologiques nécessaires à l'exercice du métier d'ingénieur dans le domaine de l'informatique. Ils ont pour but de leur donner les outils pratiques et conceptuels qui leur permettront de s'adapter face à de nouvelles situations tout au long de leur carrière.

LE STATUT D'APPRENTI

Le contrat d'apprentissage est un CDD de 3 ans ayant pour objectif la formation et l'obtention du diplôme d'ingénieur. L'apprenti est donc un salarié de l'entreprise géré par la convention collective de cette dernière.

SALAIRE DE L'APPRENTI (% DU SMIC)

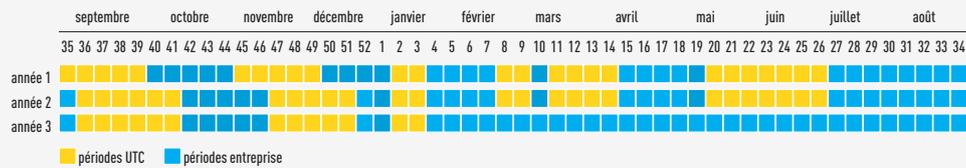
	18-20 ans	21-25 ans	26 ans et plus
1 ^{ère} année	43%	53%	100%
2 ^{ème} année	51%	61%	100%
3 ^{ème} année	67%	78%	100%

De très nombreuses offres d'apprentissage proposées par nos partenaires industriels et validées par nos responsables pédagogiques sont disponibles sur notre portail UTC.



LE RYTHME D'ALTERNANCE

Le rythme d'alternance permet d'assurer une présence en entreprise dès le début de la formation, complétée par une pédagogie et des enseignements ancrés dans leur expérience en entreprise.



En avançant dans le cursus, les enseignements sont de plus en plus proches des problématiques professionnelles.

La capacité à travailler dans un contexte international est développée progressivement sur les trois années et se matérialise par la présence de l'étudiant sur des sites professionnels à l'étranger sur une période de douze semaines.

LES ENSEIGNEMENTS PROPOSÉS

Année 1

Révision d'analyse et d'algèbre ; Base de la programmation ; Participer à une démarche qualité en entreprise ; Structure d'un calculateur Algorithmique et structures de données ; Modélisation et simulation des flux Intelligence artificielle : représentation des connaissances Méthodes statistiques pour l'ingénieur ; Programmation et conception orientées objets Conception de bases de données relationnelles et non relationnelles Recherche opérationnelle, optimisation combinatoire ; Résolution de problèmes et programmation logique Systèmes d'exploitation : des concepts à la programmation L'ingénieur dans l'organisation contemporaine ; Sociologie de l'entreprise ; Epistémologie et philosophie ; Linguistique et philosophie du langage Anglais

Année 2

Machine Learning pour l'ingénieur ; Informatique quantique Méthodes de vérification et validation logiciels ; Architecture des réseaux Capteurs intelligents communicants ; Théorie des langages de programmation Techniques de modélisation, capitalisation et gestion de connaissances Méthodes et outils pour l'optimisation et la simulation ; Architecture des applications internet ; Gestion de projets multimédia ; Analyse et Traitement du Signal ; Sûreté de fonctionnement des systèmes informatiques Gestion de projet ; Communication en milieu numérique Anglais

Année 3

Architecture des applications web et JEE : React, Spring MVC, REST Réseaux avancés et Cloud : IoT, cybersécurité, Cloud et DevOps Ingénierie des systèmes interactifs ; Conception et gestion de la chaîne logistique Méthodes de développement projet informatique et maîtrise de la qualité Intelligence économique ; L'ingénieur en situation de management Anglais

Processus de recrutement

Janvier-avril : dépôt des candidatures sur www.utc.fr (même processus d'admission que les autres étudiants-ingénieurs)

Février : réception des premières offres des entreprises

Mi-avril : premier jury d'apprentissage suivi d'une formation à la recherche d'un contrat d'apprentissage (construction de CV, lettre de motivation et préparation aux entretiens)

Mi-mai : deuxième jury d'apprentissage suivi d'une formation à la recherche d'un contrat d'apprentissage (construction de CV, lettre de motivation et préparation aux entretiens)

Juin-août : entretiens de recrutement et signature des contrats (48 apprentis par promotion)

Début septembre : Rentrée UTC

* Avant toute signature de contrat, un contact personnalisé est établi afin de valider l'adéquation entre la formation et les attentes de l'entreprise (RH et futur maître d'apprentissage).

UTC

Responsable Administrative
Section Apprentissage

karine.sliwak@utc.fr
03 44 23 49 56

contact



ALLIANCE SORBONNE UNIVERSITÉ



SORBONNE UNIVERSITÉ



UTC

donnons un sens à l'innovation